



# IP0051 - Play-Mobile, un jeu sérieux pour encourager la transition vers une mobilité durable

Marlène BOURGEOIS & Caroline DEMARTINI  
marlene.bourgeois@cerema.fr  
www.cerema.fr



Julien SOLE  
julien\_sole@yahoo.com  
www.arbre-mobile.com



Miguel ROTENBERG  
miguel@play-time.fr  
www.play-time.fr



Une innovation dans le domaine des outils participatifs en France : Play-Mobile, un jeu sérieux à l'intersection de l'aménagement et de la mobilité

« Le jeu est la plus haute forme de recherche »  
(Albert Einstein)



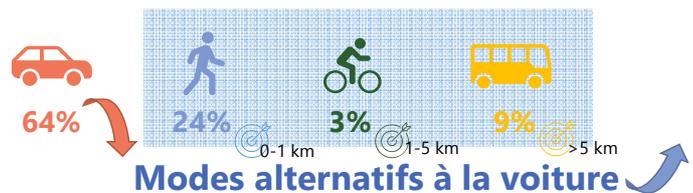
« Il faut jouer pour devenir sérieux »  
(Aristote)

## Contexte et défis

« La meilleure façon de comprendre le défi de la mobilité durable est de regarder une rue et de vous demander qui reçoit le message qu'ils sont les bienvenus dans cette rue »

déclare Catherine Morency, une chercheuse à l'École Polytechnique de Montréal.

C'est exactement ce que le jeu sérieux Play-Mobile tente d'explorer !

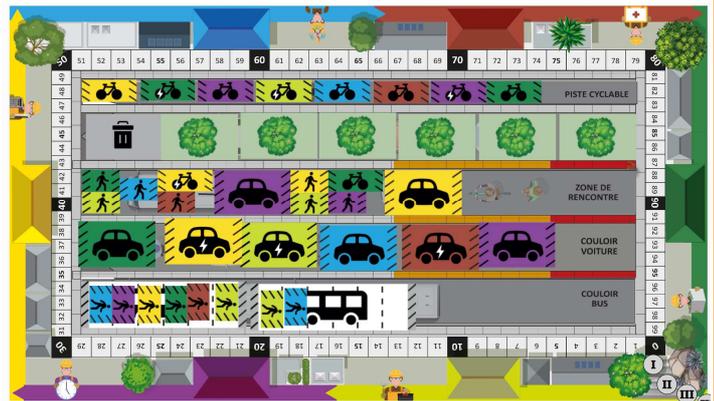


Source : Comment les Français se déplacent-ils en 2019 ?  
Résultats de l'enquête mobilité des personnes - Données et études statistiques (developpement-durable.gouv.fr)  
Source : Catherine Morency | Impulsion : "Il faut récompenser les gens qui se démotorisent" - YouTube,  
<https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=Vh-CE30X1s&feature=youtu.be>

## Pourquoi un jeu ?

Le jeu permet

- ❖ l'interactivité et le débat entre les joueurs.
- ❖ une participation plus engageante de la part des participants
- ❖ de simuler différentes options et de comprendre leurs effets
- ❖ d'expliquer des phénomènes complexes (choix de mode de transport, mobilité, liens entre l'aménagement et la mobilité, ..)
- ❖ d'aider les participants à mieux comprendre les conséquences des choix collectifs et des comportements individuels
- ❖ de permettre aux participants de se mettre à la place d'un utilisateur différent



## Sujets abordés

Changer le système d'une ville centrée sur l'automobile en une ville « écomobile »

- ❖ améliorer la qualité de l'air
- ❖ rafraîchir la ville
- ❖ augmenter la présence du végétal dans les rues
- ❖ réaménager les espaces publics
- ❖ repenser la place du stationnement
- ❖ réduire l'utilisation des voitures
- ❖ promouvoir les transports actifs, publics et partagés
- ❖ encourager des aménagements plus confortables et plus sûrs



## Expérimentations avec divers publics

Ateliers avec

- ❖ Professionnels
- ❖ Élus locaux
- ❖ Techniciens
- ❖ Associations de cyclistes
- ❖ Lycéens



(Source: Cerema)



## Pour aller plus loin

<https://www.cerema.fr/fr/actualites/innovation-outils-participatifs-cerema-teste-play-mobile-jeu>

@CeremaCom / @Cerema

